

ESライブラリ&& ゲームプログラミング

荷物勇者編 - 第12回 アイテムの設置

課題

アイテム(荷物)を設置しましょう。地形データは'o'とします。

- (1)アイテムの画像は32×32ピクセルとします。以下のような画像を用意しましょう。
(1パターンでかまいません)



- (2)アイテムの画像を読み込無プログラムを作成しましょう。

- (3)地形データに'o'を追加しましょう。

- (4)地形データが'o'だった場合、画面の適切な場所にアイテムの画像を表示するプログラムを作成しましょう。

- (5)アイテムは通りぬけられないものとするので、衝突判定を適切に行うようにプログラムを変更しましょう。